

INIZIO

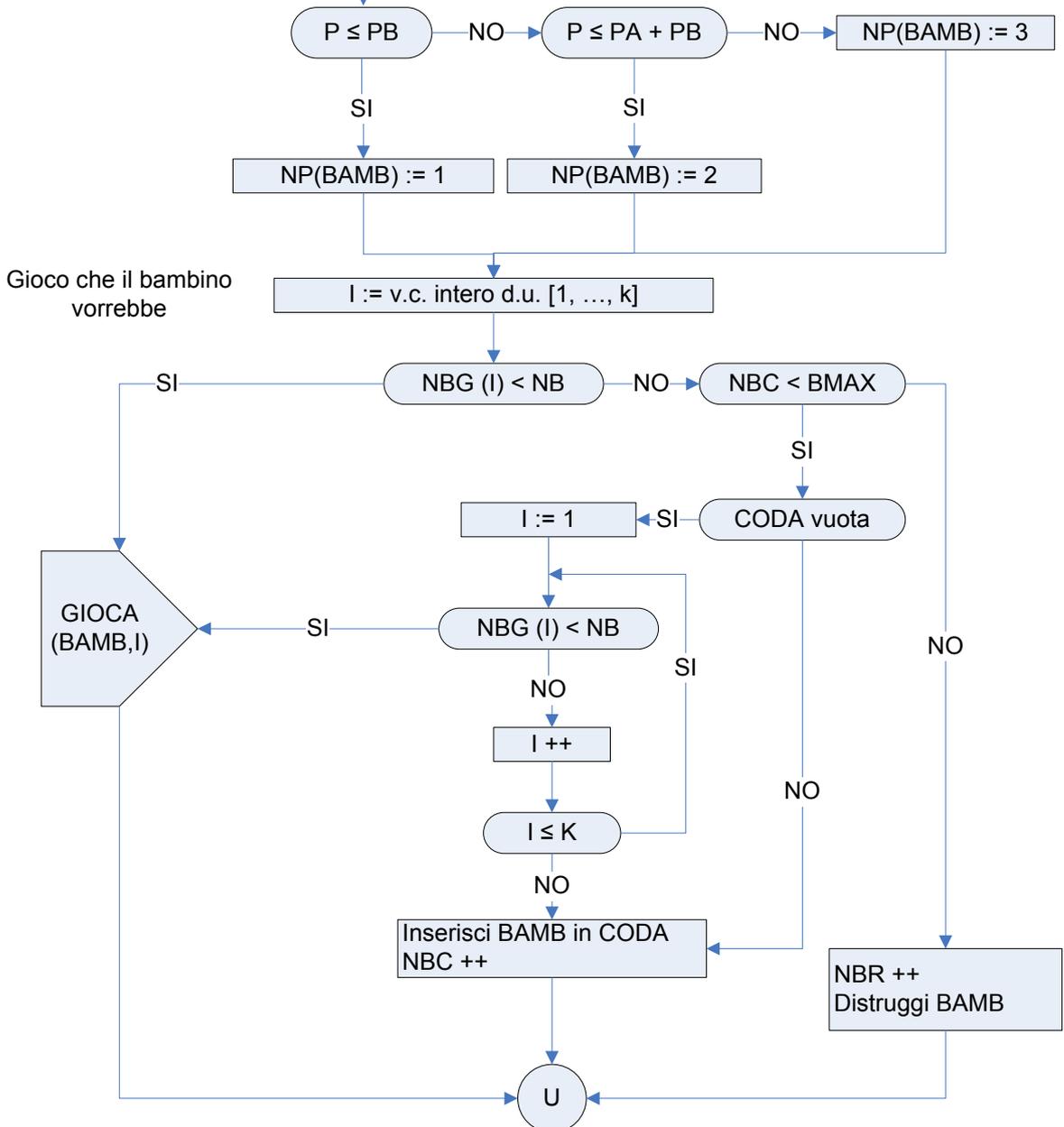
# Ludoteca

Leggi: K, NB, λ, PB, PA, BMAX, TP1 TP2, TT  
 Azzerà: NBC, NBR, TTS, NBS, NBA  
 Crea K entità GIOCO  
 Azzerà: NBG(I), I=1,...K  
 Crea ARRIVO  
 Innesca ARRIVO subito  
 Crea FINE  
 Innesca FINE con rit. TT

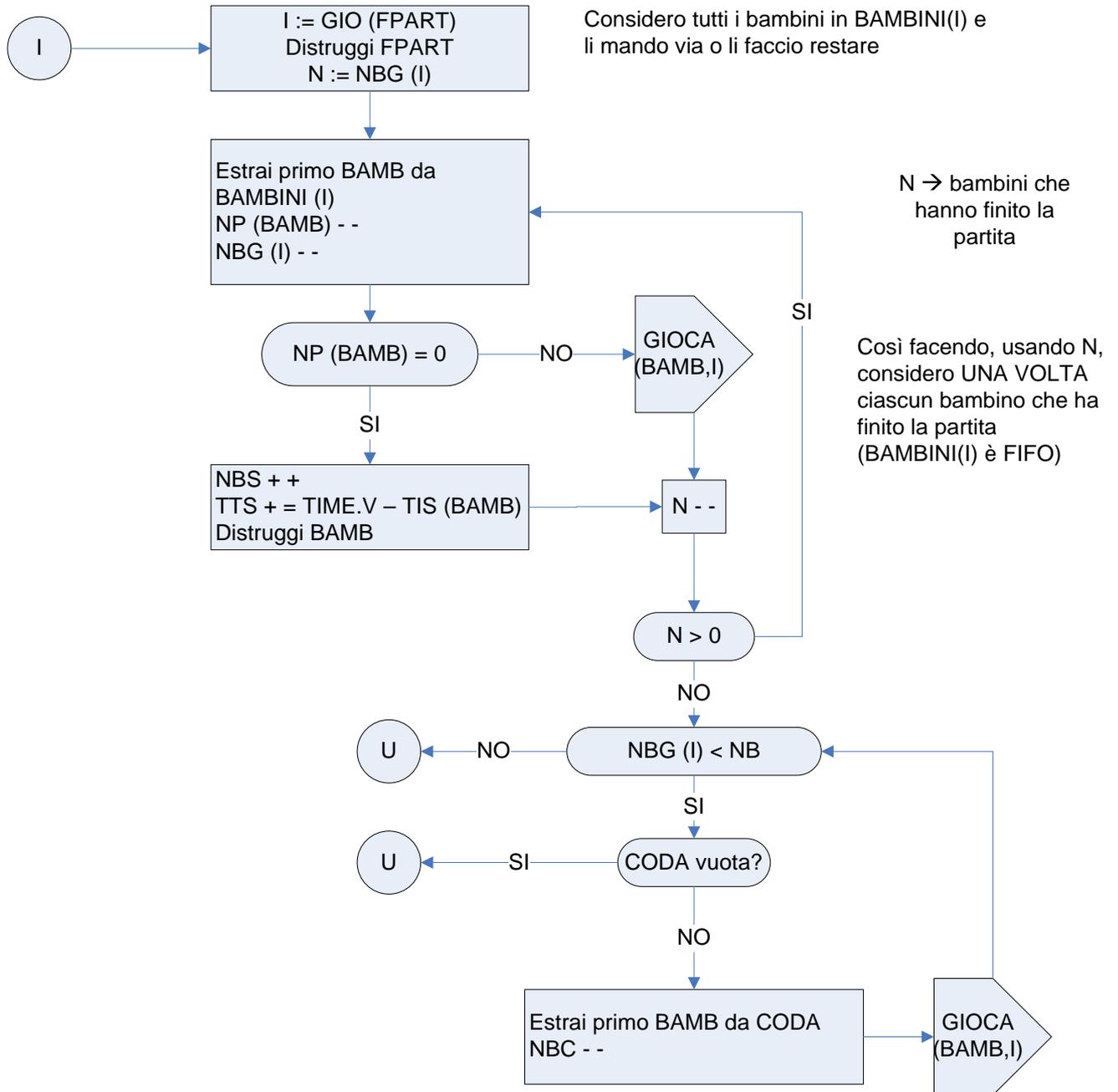


ARRIVO

Distruggi ARRIVO  
 T:= v.c.d. expr v.m. 1/λ  
 Crea ARRIVO  
 Innesca ARRIVO con rit. T  
 Crea BAMB  
 TIS(BAMB) := TIME.V  
 P := v.c.d.u. [0,1]  
 NBA ++

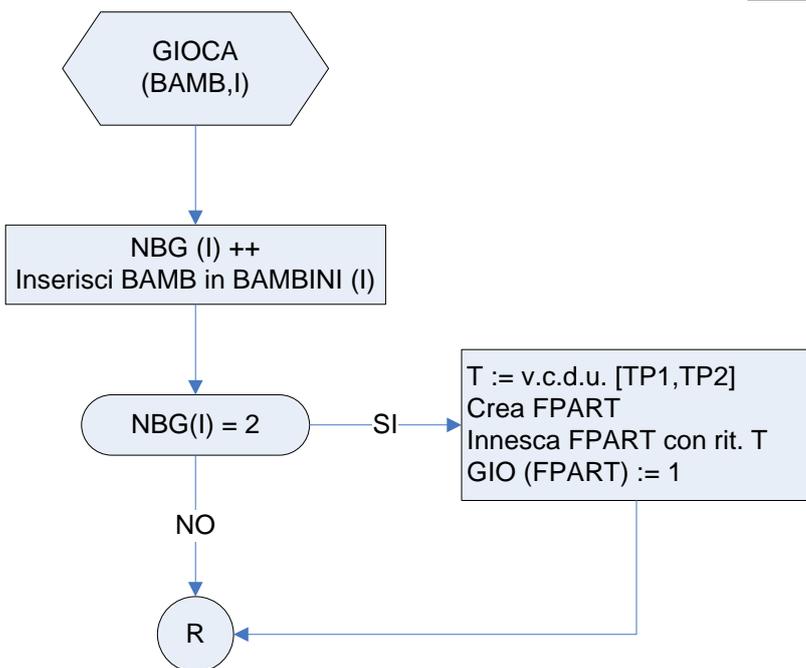


# FPART



N → bambini che hanno finito la partita

Così facendo, usando N, considero UNA VOLTA ciascun bambino che ha finito la partita (BAMBINI(I) è FIFO)



## FINE

